

Documento informativo sobre la recuperación de la materia pendiente de 1º TIC bachillerato curso 2024-2025

El alumnado de 2º de Bachillerato que tenga la materia Tecnologías de la información y comunicación de 1º de Bachillerato podrá elegir para recuperarla entre tres vías distintas. Es necesario que opte por una de ellas y debe dejar constancia de ello por escrito en el documento depositado en el casillero de la profesora ubicado en la conserjería.

Primera vía: Realizar las actividades y exámenes específicos para el alumnado con la materia pendiente. Las fechas de estos exámenes las establece Jefatura de Estudios en noviembre, febrero y abril.

Segunda vía: Seguir la materia con el grupo de 1º de Bachillerato presencial (miércoles 10:20-11:20 y viernes 9:20-10:20). Los materiales y actividades serán los establecidos por la profesora que imparte en el grupo al que asiste.

Tercera vía: Seguir la materia con el grupo de 1º de Bachillerato semipresencial (lunes 18:00 a 19:00 presencial y viernes 8:20-9:20 telemática). Los materiales serán los establecidos por la profesora que imparte en el grupo al que asiste

En caso de elegir la segunda o tercera vías: el/la alumno/a no podrá terminar Bachillerato en mayo (aunque tenga todas las demás materias de 1º y 2º de bachillerato aprobadas) pues el curso de 1º Bachillerato termina en junio (cuando ya 2º de Bachillerato ha sido evaluado)

En caso de elegir la primera vía: la hora de atención telemática de alumnado con la materia de TIC pendiente es el jueves de 9:20 a 10:20

Los **temas y actividades** que se van a trabajar (en cualquiera de las vías elegidas) están alojados en la plataforma PRESENCIAL a la que se accede mediante usuario y clave de PASEN.

Temporalización y saberes básicos:

1º trimestre

A. La sociedad de la información y el ordenador.

1. Impacto de la informática.

1. La sociedad de la información y la sociedad del conocimiento.

2. Ejemplos y exponentes: las redes sociales, el comercio electrónico, la publicidad en Internet, la creatividad digital,

protección de datos, etc.

3. Nuevos sectores laborales.
4. Big Data, Internet de las cosas, Inteligencia artificial y robótica.
5. Aspectos positivos y negativos. Amenazas.
6. Sostenibilidad.

2. Información digital.

1. Almacenamiento, transmisión y tratamiento básico de la información en binario.
2. Unidades de información.
3. Representación de números y texto.
4. Representación de imágenes, audio y vídeo.
5. Sistema hexadecimal.
6. Compresión.
7. Archivos.

B. Arquitectura de ordenadores y sistemas operativos.

1. Arquitectura de ordenadores.

1. Hardware y Software. Sistemas propietarios y libres.
2. Arquitectura: concepto clásico y ley de Moore.
3. Unidad Central de Proceso. Unidad de control. Unidad aritmético-lógica.
4. Memoria principal y almacenamiento secundario: estructura física y lógica. Dispositivos. Fiabilidad.
5. Sistemas de entrada/salida: Periféricos. Clasificación. Periféricos de nueva generación.
6. Buses de comunicación: datos, control y direcciones.

2. Sistemas operativos.

1. Arquitecturas y funciones. Licencias. Interfaces de usuario.
2. Gestión de procesos.
3. Sistema de archivos.
4. Gestión de usuarios.
5. Gestión de dispositivos.
6. Monitorización y Rendimiento.
7. Instalación y configuración. Requisitos y procedimiento.

C. Software de aplicación para sistemas informáticos.

1. Software.

1. Clasificaciones. Tipologías.

2. Aplicaciones de propósito general y específico.
3. Aplicaciones de escritorio y aplicaciones web.
4. Requisitos e instalación de software.
5. El software y la resolución de problemas.
6. Software colaborativo.

2º trimestre

2. Procesadores de texto.

1. Formatos de página, párrafo y carácter.
2. Imágenes y tablas.
3. Columnas y secciones.
4. Estilos e Índices.
5. Plantillas.
6. Exportación e importación.
7. Comentarios.

3. Hojas de cálculo.

1. Filas, columnas, celdas y rangos. Formatos.
2. Referencias.
3. Operaciones. Funciones lógicas, matemáticas, de texto y estadísticas.
4. Ordenación y filtrado.
5. Gráficos.
6. Exportación e importación. Protección.

4. Bases de datos.

1. Sistemas gestores de bases de datos relacionales.
2. Tablas, registros y campos. Tipos de datos.
3. Claves y relaciones.
4. Lenguajes de definición y manipulación de datos. Comandos básicos en SQL.
5. Vistas, informes y formularios.
6. Exportación e importación.
7. Datos masivos. NoSQL.

3º trimestre

D. Internet y redes de ordenadores.

1. Internet.

1. Servicios, arquitectura TCP/IP y modelo cliente/servidor.
2. Nivel físico y de enlace de red. Redes cableadas, inalámbricas y dispositivos de interconexión.
3. El protocolo de Internet (IP). Enrutadores y direccionamiento público y privado.
4. El protocolo de control de la transmisión (TCP).
5. Protocolos de Transferencia de Hipertexto (HTTP y HTTPS).
6. Sistema de Nombres de Dominio (DNS).
7. Configuración básica de ordenadores y dispositivos en red.

2. Buscadores.

1. Búsquedas avanzadas.
2. Posicionamiento.
3. Fuentes de Información.
4. Propiedad intelectual y licencias.
5. Publicidad online.
6. Privacidad.

E. Programación.

1. Fundamentos de programación.
 1. Lenguajes de programación. Tipos. Paradigmas.
 2. Estructura de un programa informático y elementos básicos del lenguaje.
 3. Tipos básicos de datos. Constantes y variables. Operadores y expresiones. Facilidades para la entrada y salida de datos de usuario. Comentarios.
 4. Estructuras de control condicionales e iterativas.
 5. Estructuras de control y de datos.
6. Funciones y bibliotecas de funciones.
 2. Diseño de software y resolución de problemas.
 1. Enfoque Top-Down.
 2. Fragmentación de problemas.
 3. Patrones.
 4. Algoritmos.
 5. Pseudocódigo y diagramas de flujo.
 6. Depuración.

INSTRUMENTOS PARA LA CALIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA

Los **temas** que exponen los saberes mínimos, cuestionarios y resto de tareas propuestas que el/la alumno/a **deberá realizar con carácter obligatorio, estarán alojados en la plataforma PRESENCIAL a la cual se accede a través de la página principal del**

IPEP de Málaga. A dicha plataforma el/la alumno/a accederá con sus credenciales de PASEN.

Para aprobar cada uno de los **trimestres** el alumno deberá cumplir dos requisitos:

- Aprobar el **exámen**, obteniendo la calificación de 5 o más sobre 10. Cuestionario TEST de 40 preguntas de opción múltiple donde descontarán los fallos y las preguntas sin contestar y/o **prueba práctica** en el aula de informática.

- Obtener la calificación de 5 (sobre 10) o más en las actividades propuestas en la PLATAFORMA y que deberán realizarse o entregarse a través de la misma antes de los plazos de finalización indicados.

Para la **calificación final** de esta materia se tendrán en cuenta los criterios siguientes:

1) se aprobará una evaluación cuando se saque una puntuación igual o superior a 5 en la nota media del exámen y las actividades, aprobados los dos.

2) Para aprobar la asignatura es necesario haber aprobado cada una de las evaluaciones o bien obtener un 5 o más en la prueba final, que también incluye exámen y actividades (de todos los temas del curso). Esta recuperación será en abril, el mismo día que el exámen de la tercera evaluación, a no ser que desde Jefatura de Estudios se proponga una fecha distinta. La recuperación será de los trimestres que cada alumno/a tenga sin superar o, en su caso, de toda la materia.

3) La calificación final será el resultado de la media aritmética de las calificaciones de cada evaluación (siempre que cada una tenga como mínimo la calificación de 5, o bien la calificación obtenida en la prueba final - examen y actividades -)

Málaga, 05 de Octubre de 2024

M^a Carmen Serrano García